

# Игра-путешествие «Поможем жителям страны Математики»

для детей 5 -7 лет

Задача: закрепить счёт до 10, знание цифр от 0 до 9 и геометрических фигур, развивать умение соотносить модель числа с цифрой.

Игровая задача: в королевстве Математики, где живут цифры, математические знаки и геометрические фигуры случилась беда – злая фея заколдовала цифры в фишках домино. Жители королевства просят вас помочь им снять колдовские чары: сосчитать количество точек на фишках и простым карандашом написать в квадратах соответствующие цифры.

Игровые правила: выполнять задание в парах, при выполнении задания считаться с мнением партнёров, вежливо обращаться друг к другу, не мешать другой паре, о выполненном задании просигналить карточкой.

Оборудование: карточки с заданием и простые карандаши по количеству играющих пар, сигнальные карточки.

Ход игры: участники игры делятся на две пары. Каждая пара получает карточку с заданием и простые карандаши. Дети снимают колдовские чары, выполняют задание. О выполненном задании ребята сигнализируют карточкой.

Подведение итогов: педагог организует с детьми взаимопроверку выполненного задания – цифры расколдованы, жители королевства Математики благодарят детей за помощь.

Вариант 2.

Игровая задача: Фея заколдовала геометрические фигуры в фишках домино. Жители королевства просят вас помочь им снять колдовские чары: простым карандашом соединить точки на фишках так, чтобы получились геометрические фигуры.